

Pruebas juego de mesa pirata

1. **Duelo de saltos** el primer jugador que se canse de saltar pierde.
2. **Duelo de equilibrio** en posición de grulla el primero que apoye un pie pierde.
3. **Duelo de sentadillas** el primero que se canse pierde.
4. **Pregunta:** ¿Cuánto pesa el huevo de una ballena? El primero que acierte gana
5. **Guerra de risa:** Uno tiene que aguantar la risa y el otro provocarla durante 30 segundos. El que se ría pierde. No se puede tocar al contrario. Al acabar el turno se cambian los papeles gana el mejor de tres.
6. **Guerra de palabras** en 40 segundos en un folio tendréis que escribir todas las palabras que podáis sobre diferentes temáticas el que más palabras correctas escriba ganará: Temática n1 frutas.
7. **Pulso de dedos** al mejor de tres.
8. **Jugar al escondite inglés en el pasillo.** El jugador que cuenta solo puede decir 1,2,3, plan 5 veces si el jugador llega a la meta gana sino pierde la partida. Una vez que acaba el turno se invierten los roles.
9.
Pregunta: En un edificio que se llama año hay 12 plantas cada planta tiene el nombre de un mes del año.
¿Cómo se llama al ascensor?
10. **Guerra de palabras:** Igual que en la casilla nº6 pero la temática será profesiones.
11. **Comecocos:** Tendréis que escribir en un papel un personaje conocido y ponérselo en la frente al jugador contrario y viceversa. Gana el primero que averigüe el personaje solamente haciéndose preguntas de si o no.
12. **Pregunta:** Oro con plata, plata no es. Sino lo adivinas tonto serás. El primero que responda gana
13. **Guerra de risa.** (igual casilla 5)
14. **Carrera loca:** Este juego consiste en ver quien junta primero 5 objetos de la vida cotidiana. A la de tres, el primero que llegue al lugar donde estáis jugando con los objetos gana en caso de no haber esos objetos será un empate y no avizareis ni retrocareis. El primer objeto será conseguir 5 pares de calcetines.
15. **Comecocos.** (igual casilla 11)

- 16.**Pregunta:** Decidme un animal que contenga en su nombre las 5 vocales.
- 17.**Guerra de palabras.** Temática. Colores. Explicado en la casilla n6
- 18.**Duelo de saltos** el primero que se canse pierde.
- 19.**Pulso de dedos** al mejor de tres.
- 20.**Carrera loca:** Gana el primero en juntar 5 pedazos de papel higiénico. (igual casilla n 14)
- 21.**Batalla de escondite** inglés igual prueba n8.
- 22.**Imitar a una serpiente** durante 50 segundos en el suelo. Esta casilla es especial si la hacéis avanzáis una casilla los dos.
- 23.Guerra de palabras: Partes del cuerpo. Explicado en la casilla n6
- 24.Guerra de risa. (Igual que la prueba nº5.)
- 25.Carrera loca. Gana el primero que consiga juntar 5 bolis o lápices. (igual casilla n 14)
- 26.Pregunta: ¿En que año se celebraron las olimpiadas de Barcelona? El primero que acierte gana.
- 27.**Concurso de saltos** el primer jugador que se canse pierde.
- 28.**Guerra de aviones.** Tendréis que construir un avión de papel el avión del jugador que llegue más lejos gana.
- 29.**Prueba de equilibrio.** (leer prueba 2)
- 30.**Guerra de palabras:** (igual que la 6) temática: animales mamíferos.
- 31.Pulso de dedos al mejor de tres.
- 32.Pregunta: ¿Cuál es la capital de Galicia? El primero que acierte gana.
- 33.Duelo de sentadillas el primero que se canse pierde.
- 34.**Duelo musical.** Poned la canción Echa Pallá si lo haceis bien avanzais 2 casillas.
- 35.**Carrera loca.** Gana el primero que consiga juntar 4 cojines. (ver prueba 14.)
- 36.**Comecocos** (igual a casilla 11)
- 37.**Carrera de palabras.** Temática: Videojuegos. igual que la 6
- 38.Piedra, papel o tijera al mejor de tres. El que gana avanza 3 casillas el que no retrocede.
- 39.**Prueba especial.** Tirad los dados el jugador con puntuación más alta gana el otro retrocede dos casillas.
- 40.**Carrera loca:** Gana el primero en juntar 5 libros. (ver prueba 14.)
- 41.Batalla de saltos el primero que se canse pierde.
- 42.**Prueba especial.** Carrera de palabras: Aves. el que gana avanza una casilla el que pierde retrocede 4.

43. **Casilla del tesoro** el que gana, tiene que dar un discurso de ganador donde felicite a todos y todas por participar. El jugador derrotado tiene que felicitarle y darle la mano.